



**NORSK BUHUNDKLUBB**  
Stiftet 1939 - Tilsluttet Norsk Kennel Klubb



**Bli med på en morsom og uhøytidelig 5-kamp på Buhundens Nasjonaldag. Dette skal først og fremst være moro for både to og firbeinte. Det er ikke nødvendig med noen forkunnskaper for å delta, men godt humør og mye latter er en styrke. Du velger selv om du vil ha line på hunden. Det er tillatt å belønne hunden mellom øvelsene.**

### **Øvelse 1: Fristelsen**

To kjepler er satt opp med ca 4 meters mellomrom. Midt mellom disse, ca 1 meter ut til hver side ligger en fristelse (leke og godbit).

Max poeng: Hunden sitter i utgangsstilling på førers venstre side ved første kjeple. Fører kommanderer bli og går bort til den andre kjeplen. Fører kaller inn hunden (må løpe forbi fristelsene uten å røre disse), og hunden setter seg i utgangsstilling på førers venstre side.

Alternativ 1: Hunden sitter på plass, fører kommanderer «fot» og går sammen forbi fristelsene bort til den andre kjeplen.

Alternativ 2: Hunden sitter på plass, fører kommanderer bli og går bort til den andre kjeplen. Fører går så tilbake forbi fristelsene tilbake til hunden. (Her er det fullt mulig å hente ekstrapoeng for kreativitet, stil og innlevelse)

### **Øvelse 2: Fremadsending**

Max poeng: Hunden på førers venstre side ca 3 meter fra en kjeple, fører kommanderer «rundt kjeple», hunden løper ut, rundt kjeplen og tilbake til utgangsstilling.

Alternativ 1: Hunden på førers venstre side, fører kommanderer «bli», fører løper ut og rundt kjeple og tilbake til utgangsstilling ved hundens side.

Alternativ 2: Hunden på førers venstre side, fører og hund løper sammen ut og rundt kjeplen og tilbake til utgangspunktet der de stiller opp i utgangsstilling mot kjeplen.

### **Øvelse 3: Rundkjøring**

Fører og hund stiller opp i utgangsstilling med hund på førers venstre side. Fører kommanderer «rundt» og hunden løper rundt fører. Poeng for antall runder rundt fører uten sitt eller stopp. Det er tillatt med en kommando per runde.

### **Øvelse 4: Kryp**

Max poeng: Hunden sitter på plass, fører kommanderer dekk og kryp, hund kryper med albuer på bakken i gitt distanse. Fører kommanderer hund på plass.

Alternativ 1: Hunden sitter på plass, fører kommanderer dekk og kryp, hund kryper med albuer på bakken i gitt distanse med god hjelp av fører, alle hjelpemidler tillatt. Fører kommanderer hund på plass.



**NORSK BUHUNDKLUBB**  
Stiftet 1939 - Tilsluttet Norsk Kennel Klubb



Alternativ 2: Hunden sitter på plass, fører går ned på alle fire og kryper med albuer i bakken, angitt distanse med hunden ved sin side, fører reiser seg opp og får hunden i utgangsposisjon. Her vil det kunne oppnås høy bonus for stilfull utførelse.

### **Øvelse 5: Triksepakken**

Her er det rom for mye kreativitet!

Hund og fører skal utføre opptil 5 triks, og man velge selv hvilke triks som skal utføres. Det er lov å skryte underveis, og belønne med godbit/leke mellom triksene. Her er et utvalg av triks dere kan prøve dere på, men dere har også lov til å velge triks selv.

For max poeng må hunden utføre 5 forskjellige triks selvstendig – på kommando fra fører.

Alternativt kan man velge færre antall øvelser, eller lokke og hjelpe hunden underveis. Kreativitet, samspill med hunden, morsomme løsninger blir ekstra verdsatt i poenggivningen.

Tips til triks:

Vinke, spill død, bamse, rygge, snurre, rull rundt, skamme seg, hopp opp i armene, gå på to ben, bukke, nikke, hoppe opp på ryggen, håndtarget, sidesteg, gi labb, high five, slalom mellom ben, rygge rundt fører.